Лабораторная работа №2 по теме “ Чтение информации из графических файлов” была выполнена в qtCreator (C++) в соответствующем объеме:

1. Написано приложение считывающее из графического файла/файлов (есть возможность указать папку(папки, множественным выбором, зажав клавишу ctrl), содержащую до 100000 файлов) основную информацию об изображении.
2. Выводятся следующие данные об изображениях(в виде таблицы): имя файла; размер изображения (в пикселях); разрешение (dot/inch); глубина цвета; сжатие (для тех типов файлов, в которых оно может быть задано).
3. Обрабатываемые форматы: jpg, gif, tif, bmp, png,
4. Удобная подача считываемой информации заключается в том что можно отсортировать данные по возрастанию и убыванию(1 или 2 кликами по названию столбца в порядке убывания или возрастания соответственно(однако используется стандартная сортировка qt которая сортирует элементы столбцов немного криво)), а так же существует вывод по выбранному типу файла(через QComboBox в верхнем левом углу окна).
5. Exe-файл и исходный код приложения размещен на GitHub

В ходе выполнения работы использовались следующий ресурсы для разработки приложения:

1 Файл “Формулы преобразования цветовых моделей” выложенный преподавателем на edufpmi на курсе ПКГ2022.

2 Сайт [www.hubr.com](http://www.hubr.com). И <https://stackoverflow.com>

Для разработки приложения использовались такие библиотеки как:

1 QWidget QLineEdit QLabel QPushButton QTableWidget. QComboBox для реализации интерфейса.

2 QFileDialog QImageWriter QImage для работы с графическими файлами